

# Techniki i praktyki negocjacji

## Warunki licencji Firmowej

### Podstawowe definicje

#### Licencjodawca:

Firma **GrowinGame** Krzysztof Szewczak, 15-794 Białystok, ul. Gajowa 77/28, wpisana do ewidencji działalności gospodarczej prowadzonej przez Prezydenta Miasta Białegostoku pod numerem 84169, NIP 542-267-21-44, REGON 200278338, zwana dalej w niniejszej Licencji GrowinGame.

#### Licencjobiorca:

Firma **[nazwa]**, [kod pocztowy] [miejsowość], ul. [ulica nr/nr], NIP [nr NIP], zwana dalej w niniejszej Licencji Użytkownikiem.

#### Licencja

Niniejszy dokument i jego postanowienia.

### Przedmiot Licencji

1. Przedmiotem Licencji, zwanym dalej "Produktem", jest e-publicacja **Techniki i praktyki negocjacyjne**.
2. Przedmiot Licencji korzysta z ochrony przewidzianej przepisami prawa autorskiego i oddany w używanie nie oznacza przeniesienia ich i wynikających z nich praw majątkowych na Użytkownika.
3. GrowinGame jest właścicielem majątkowych praw autorskich do Produktu. Jeśli prawa te lub ich części są w posiadaniu osób trzecich, to GrowinGame posiada odpowiednie prawa użytkowe.
4. GrowinGame zezwala Użytkownikowi na korzystanie z Produktu na warunkach niniejszej Licencji.
5. Zakup Produktu oznacza nieodwołalne przyjęcie niniejszej Licencji oraz powoduje, że warunki niniejszej umowy stają się prawnie wiążące.
6. GrowinGame nie upoważnia Użytkownika do udzielania dalszych sublicencji na Produkt.

### Prawa i obowiązki Użytkownika

1. Użytkownik ma prawo używania Produktu dla własnych potrzeb zgodnie z jego funkcjami. Nie ma prawa płatnego rozpowszechniania powielonego Produktu.
2. Użytkownik nie ma prawa wypożyczenia lub najmu Produktu lub jego kopii.
3. Użytkownik ma prawo powielania dowolnych części lub całego Produktu jedynie w celu osobistego przekazania kopii Produktu uczestnikom stacjonarnych zajęć edukacyjnych, które osobiście prowadzi. Prawo to nie dotyczy szkoleń e-learningowych, ani innych zajęć edukacyjnych w formie zdalnej.
4. Użytkownik ma obowiązek ochrony swego egzemplarza Produktu przed wykonaniem kopii

- przez niepowołane osoby trzecie.
5. Produkt i każda jego strona zawierają notatkę Copyright oraz adnotację dotyczącą Licencji. Użytkownik jest zobowiązany, aby razem z każdą kopią przekazywaną uczestnikom jego zajęć przejąć i zamieścić niezmienioną notatkę Copyright oraz adnotację dotyczącą Licencji. Użytkownik ma prawo umieścić na tych kopiach swój znak handlowy.
  6. Niniejsza Licencja upoważnia do korzystania przez Użytkownika z nazwy handlowej "GrowinGame" w celach promowania jego zajęć edukacyjnych.
  7. Jeśli GrowinGame uzna, że sposób, materiały lub środki promocyjne wykorzystane przez Użytkownika godzą w dobra GrowinGame, GrowinGame poinformuje Użytkownika o cofnięciu upoważnienia do używania nazwy handlowej. Użytkownik jest wówczas zobowiązany do niezwłocznego wycofania nazwy handlowej GrowinGame z wszelkich materiałów i środków promocyjnych oraz zaprzestania jej używania w przyszłości.
  8. Niniejsza Licencja nie stanowi upoważnienia do korzystania ze znaków towarowych, znaków usługowych ani nazwy handlowej GrowinGame w zakresie innym niż przewidziany podpunktami 5, 6 i 7.
  9. Użytkownik ma prawo dokonywania zmian w Produkcie jedynie na własny użytek, z wyjątkiem notatki Copyright i adnotacji dotyczącej Licencji. Ma prawo powielania zmienionego Produktu wyłącznie na takich samych zasadach, jak dla produktu dostarczanego przez GrowinGame i opisanych w niniejszej Licencji.
  10. W przypadku dokonania w Produkcie zmian przewidzianych podpunktem nr 9 Użytkownik ma obowiązek naniesienia na kopie przewidziane Podpunktem nr 3 wyraźnie widocznej adnotacji o dokonaniu modyfikacji własnej. Ma również obowiązek zachowania zapisu o prawach autorskich i prawach do kopiowania, zamieszczonych na stronie nr 2 oryginalnego produktu.
  11. Użytkownik ma prawo nieodpłatnego użyczenia i udostępniania Produktu osobom trzecim w celu wykorzystania go w imieniu Użytkownika jeżeli spełni łącznie wszystkie następujące warunki:
    - zachowany będzie na kopiach, przewidzianych podpunktem nr 3, nazwa Użytkownika potwierdzająca związek osób trzecich z Użytkownikiem,
    - pomiędzy Użytkownikiem a osobami trzecimi będzie podpisana umowa przewidziana przepisami kodeksu handlowego lub prawa pracy, potwierdzająca prawa osób trzecich do prowadzenia zajęć edukacyjnych w imieniu Użytkownika.
    - Użytkownik upewni się, że wspomniane osoby trzecie zapoznają się z zasadami niniejszej Licencji, akceptują i zobowiązują się je przestrzegać.
  12. Osoby trzecie nie są tożsame z Użytkownikiem, któremu udzielana jest Licencja i nie nabywają żadnych praw do Produktu prócz tych, przewidzianych w podpunkcie nr 11.

### **Wykorzystanie nazwy i znaku handlowego Użytkownika**

1. Wraz z zakupem Produktu GrowinGame zyskuje prawo do wykorzystania nazwy i znaku handlowego Użytkownika - publikowania ich na swoich stronach internetowych lub materiałach promocyjnych w celu promowania swoich produktów.
2. Użytkownik ma prawo cofnięcia zgody na wykorzystanie swojej nazwy i/lub znaku handlowego.
3. GrowinGame zaprzestanie wykorzystywać nazwę i/lub znak handlowy Użytkownika na jego wyraźną prośbę skierowaną drogą mailową lub na piśmie.
4. W przypadku przekazania informacji o cofnięciu zgody, zgodnie z podpunktem 3, GrowinGame zobowiązuje się do wycofania nazwy i/lub znaku handlowego ze swoich stron internetowych oraz tych materiałów promocyjnych, w przypadku których będzie to

możliwe.

### **Naruszenie warunków Licencji**

1. Naruszenie przez Użytkownika warunków Licencji powoduje unieważnienie Licencji i daje GrowinGame prawo żądania:
  - zaprzestania dalszego używania Produktu,
  - zniszczenia lub zwrócenia wszystkich kopii Produktu i jego Dokumentacji bez zwrotu kosztu ich zakupu
  - odszkodowania w wysokości od 10 do 100-krotnej wartości Produktu w momencie naruszenia warunków Licencji lub w momencie wystosowania przez GrowinGame żądania.
2. Naruszenie warunków licencji przez osoby trzecie, którym Użytkownik użycza i udostępnia Produkt na zasadach przewidzianych w Licencji powoduje unieważnienie Licencji i również daje GrowinGame prawo do roszczeń wymienionych w podpunkcie 1.
3. Jeśli wyrok sądowy lub jakakolwiek inna przyczyna, czy siła wyższa narzuca Użytkownikowi działania niezgodne z zasadami niniejszej Licencji, Użytkownik zobowiązany jest zaprzestać używania Produktu.

### **Wyłącznie odpowiedzialności**

1. GrowinGame nie ponosi odpowiedzialności materialnej za jakiegokolwiek szkody lub straty Użytkownika związane z użytkowaniem Produktu objętego Licencją.
2. GrowinGame ponosi odpowiedzialność zgodnie z ustawowymi przepisami regulującymi kwestie odpowiedzialności za Produkt w zakresie, w jakim te przepisy znajdują zastosowanie wobec Produktu.

### **Pozostałe postanowienia**

1. Jeżeli jakiegokolwiek postanowienie niniejszej Licencji okaże się nieważne lub niewykonalne na gruncie obowiązującego prawa, pozostanie to bez względu na ważność lub wykonalność pozostałych postanowień i Licencji jako całości.
2. W zakresie nieuregulowanym warunkami Licencji mają zastosowanie przepisy Kodeksu Cywilnego i Ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych.
3. Wszelkie spory sądowe związane z interpretacją niniejszej Licencji, wynikłe między GrowinGame a Użytkownikiem podlegają wyłącznej jurysdykcji sądu właściwego dla siedziby prowadzenia przez GrowinGame działalności gospodarczej.